



© 70.8 by Océanopolis

APPLI MOBILE DE VISITE : QUAND EFFICACITE RIME AVEC SIMPLICITE

#applications multi-supports #ux design #développement applicatif #expérience utilisateur

70.8 est une galerie dédiée à l'océan et aux innovations maritimes. Cet espace unique, situé au cœur des Ateliers des Capucins à Brest, permet à tous.tes d'explorer et de comprendre les grands enjeux actuels liés à l'océan.

Pour permettre à ses visiteurs de découvrir en pleine autonomie les nombreux contenus proposés, la galerie a commandé aux experts de CAPACITES une application mobile de visite. Maître mot pour ce projet : faire simple et efficace afin de livrer des clefs de compréhension du lieu et souligner les points d'intérêt sur l'ensemble du circuit de visite. En réponse, les experts ont mis la priorité n°1 sur l'UX design et ont effectué tous les développements sous Flutter, outil open source et multiplateformes proposé par Google.

UNE APPLICATION MOBILE
SIMPLE ET EFFICACE :
COCONSTRUITE AVEC LE
CLIENT ET DÉVELOPPÉE
SOUS FLUTTER

L'équipe de médiation scientifique de la galerie 70.8 by Océanopolis s'adresse à tous les publics et travaille aussi avec un public scolaire. Elle a souhaité se doter d'une solution ludique et interactive pour permettre à ses visiteurs d'explorer en autonomie les trois étages de circuit de visite.

L'équipe de développement applicatif de CAPACITES a considéré ces objectifs pour proposer une solution sur mesure : à la fois riche en contenus tout en restant très accessible.

Ainsi, l'application est remarquable par sa fluidité, sa facilité d'utilisation et l'UX design original. L'ensemble des visuels et des cartes a été dessiné pour le projet et inspiré de l'atmosphère des lieux.

Développée sous Flutter, technologie hybride utilisée à la fois sous Android et sous iOS, l'application 70.8 organise toutes les informations sous seulement trois niveaux : Accueil et Info pratiques, Plan et Cartes, Fiches de contenus et Audioguides multilingues. L'application de visite est ainsi une source d'informations simple et efficace au service de l'expérience visiteur de tous profils et de tous âges.

Pour mener à bien ce projet, les experts CAPACITÉS SAS ont bénéficié de l'appui et des moyens techniques du LS2N (Laboratoire des Sciences du Numérique de Nantes), UMR de Nantes Université, de l'Ecole Centrale de Nantes, de l'IMT Atlantique, du CNRS et de l'Inria. ■

Projet réalisé pour :

70.8
BY Océanopolis

Expertise mise en œuvre :

- Développement applicatif

CAPACITÉS SAS EN BREF

CAPACITÉS SAS est la filiale d'ingénierie et de valorisation de la recherche de Nantes Université. Œuvrant dans le domaine de l'innovation, elle emploie une centaine de collaborateurs et réalise plus de 350 projets par an. CAPACITÉS travaille en lien direct avec les scientifiques des laboratoires de recherche pour proposer des prestations sur-mesure : conseil, expertise, recherche et développement.